

# วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

	ภาคเรียนที่	1	ปีการศึกษา	2564
รหัสวิชา	30204-2201	ชื่อวิชา	การออกแบบสื่อดิจิทัล	CODE 4250
เวลาเรียน	4	คาบ/สัปดาห์	จำนวน	3 หน่วยกิต
ระดับชั้น	ปวส.	ปีที่	2	สาขา
				ดิจิทัลมีเดีย

\*\*\*\*\*

### จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจหลักการออกแบบสื่อดิจิทัล
2. สามารถออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัล
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานด้วยความรับผิดชอบ ซื่อสัตย์ ละเอียดรอบคอบ

### สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการออกแบบพัฒนาสื่อดิจิทัล
2. ออกแบบพัฒนาสื่อดิจิทัล
3. วิเคราะห์และประเมินคุณค่าของสื่อดิจิทัล

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับลักษณะของสื่อดิจิทัล องค์ประกอบของสื่อดิจิทัล แนวทางการศึกษาความ

ต้องการของผู้ใช้งาน หลักการออกแบบสื่อ โดยประยุกต์ใช้หลักการคิดเชิงออกแบบ การแก้ปัญหาออกแบบเชิง

สร้างสรรค์ แนวทางการสร้างเนื้อหาสื่อดิจิทัล ออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัล การนำเสนอสื่อดิจิทัล การ

วิเคราะห์และการประเมินคุณค่าของสื่อดิจิทัล กรณีศึกษาการออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัลทางธุรกิจ

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	การใช้งานโปรแกรม Adobe Illustrator
2	การวาดภาพเวกเตอร์และปรับแต่งดัดแปลงรูปทรง Object
3	การใช้งานตัวอักษรและการออกแบบ Pattern
4	การใช้เครื่องมือ Blend Tool และสร้างงาน 3D
5	การสร้างงานแบบ Isometric
6	การออกแบบ Infographic
7	การออกแบบ Infographic
8	<b>ทดสอบกลางภาคตามตารางวิชาการ</b>
9	หลักการออกแบบบรรจุภัณฑ์
10	ออกแบบบรรจุภัณฑ์ตามหลักการทำงานโปรแกรม Adobe Illustrator
11	ออกแบบบรรจุภัณฑ์ให้กับแบรนด์
12	การใช้งานโปรแกรม Adobe InDesign
13	การจัดการหน้า ตัวอักษร รูปภาพและวัตถุ

14	ออกแบบโบรชัวร์ (Brochure Design)
15	ออกแบบ Booklet
16	การสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (ePub)
17	การสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (ePub)
18	ทดสอบปลายภาคตารางวิชาการ

### การประเมินผล

#### - คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน

ครั้งที่ 1	การวาดภาพเวกเตอร์และการปรับแต่ง	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 2	ออกแบบงาน Isometric	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 3	ออกแบบงาน Infographic	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 4	ออกแบบบรรจุภัณฑ์ให้กับแบรนด์	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 5	ออกแบบโบรชัวร์ (Brochure Design)	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 6	การสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (ePub)	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 7	การสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (ePub)	คะแนน	5	%

- ทดสอบกลางภาค ปฏิบัติ (สร้างงานเวกเตอร์ 3D) คะแนน 15 %

- ทดสอบปลายภาค ปฏิบัติ (สร้างงาน Booklet) คะแนน 20 %

- **กิจนิสัย**

- เวลาเรียน (ตรงต่อเวลา/ไม่เรียนรู้) 10 %
- การเข้าสอบ/ส่งงาน (ข้อสัตย์/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์) 5 %
- พฤติกรรมการเรียน (ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ) 5 %
- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ขยันอดทน/รับผิดชอบ) 10 %

- การขาดเรียน ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ (คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด)

- อาจารย์ผู้สอน อ. ณัฐภณ นพวรรณ