

**วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)**

	ภาคเรียนที่	1	ปีการศึกษา	2564
รหัสวิชา	30204-8501	ชื่อวิชา	โครงการ	CODE 4261
เวลาเรียน	2	คาบ/สัปดาห์	จำนวน	4 หน่วยกิต
ระดับชั้น	ปวส	ปีที่	2	สาขา คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย

\*\*\*\*\*

**Product House**

**จุดประสงค์รายวิชา**

1. เข้าใจขั้นตอนและการบวนการสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพอย่างเป็นระบบ

---

2. สามารถบูรณาการความรู้และทักษะในการสร้างและหรือพัฒนาในสาขาวิชาชีพตามกระบวนการวางแผน ดำเนินงาน แก้ไขปัญหา ประเมินผล ทำรายงานและนำเสนอผลงาน

---

3. มีเจตคติและกิจนิสัยในการศึกษาค้นคว้าเพื่อสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพด้วยความรับผิดชอบ มีวินัยคุณธรรม

---

**สมรรถนะรายวิชา**

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการและกระบวนการสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพอย่างเป็นระบบ

---

2. เขียนโครงการสร้างและหรือพัฒนางานตามหลักการ

---

3. ดำเนินงานตามแผนงานโครงการตามหลักการและกระบวนการ

---

4. เก็บข้อมูลวิเคราะห์สรุปและประเมินผลการดำเนินงานโครงการตามหลักการ

---

5. รายงานผลการปฏิบัติงานโครงการตามรูปแบบ

---

6. นำเสนอผลการดำเนินงานด้วยรูปแบบวิธีการต่าง ๆ

---

**คำอธิบายรายวิชา**

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการบูรณาการความรู้และทักษะในระดับเทคนิคที่สอดคล้องกับสาขาวิชาชีพที่ศึกษา เพื่อสร้างและหรือพัฒนางานด้วยกระบวนการทดลอง สืบค้น ประดิษฐ์คิดค้น หรือการปฏิบัติงานเชิงระบบการเลือกหัวข้อโครงการการศึกษา ค้นคว้าข้อมูลและเอกสารอ้างอิงการเขียนโครงการ การดำเนินงานโครงการ การเก็บรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และแปลผล การสรุปจัดทำรายงาน การนำเสนอผลงานโครงการดำเนินการเป็นรายบุคคลหรือกลุ่มตามลักษณะของงานให้แล้วเสร็จในระยะเวลาที่กำหนด

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	ปฐมนิเทศเปิดเทอมวันแรก
2	บรรยายการเขียนแบบเสนอโครงการ
3	นำเสนอโครงการ
4	นำเสนอโครงการ
5	บรรยายการออกแบบโลโก้บริษัท, โลโก้แบรนด์สินค้า
6	ส่งแบบเสนอโครงการ
7	ส่งแบบโลโก้บริษัท, โลโก้แบรนด์สินค้า
<b>8</b>	<b>สัปดาห์สอบกลางภาค</b>
9	บรรยายการออกแบบโปสเตอร์สินค้า
10	ส่งแบบโปสเตอร์สินค้า+นำเสนอ

ลำดับที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
11	บรรยายการสร้าง Motion Advertising
12	ส่ง Storyboard Motion Advertising+นำเสนอ
13	ส่ง Storyboard Motion Advertising+นำเสนอ
14	บรรยายการจัดทำรูปเล่มรายงานทั้ง 5 บท
15	ส่งความก้าวหน้า Motion Advertising 50%+นำเสนอ
16	ส่งความก้าวหน้า Motion Advertising 50%+นำเสนอ
17	ส่งเอกสารบทที่ 1-3
18	ลำดับที่สอบปลายภาค

### การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน	คะแนน	50	%
ส่งงาน	แบบเสนอโครงการ+อบรมบุคลิกภาพ	คะแนน	10 %
ส่งงาน	ออกแบบโลโก้บริษัท + โลโก้แบรนด์	คะแนน	5 %
ส่งงาน	Storyboard Motion Advertising	คะแนน	10 %
ส่งงาน	ออกแบบโปสเตอร์สินค้า	คะแนน	10 %
ส่งงาน	Motion Advertising	คะแนน	10 %
ส่งงาน	บทที่ 1-3	คะแนน	5 %
- กิจนิสัย	- เวลาเรียน (ตรงต่อเวลา / ใฝ่เรียนรู้)	-	%
	- พฤติกรรมการเรียน (ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ)	-	%
	- การเข้าสอบ/ส่งงาน (ข้อสัตย์/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)	-	%
	- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ขยันอดทน/รับผิดชอบ)	-	%
- การขาดเรียน	ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ ( คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด )		
- อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์นตยา สมบูรณ์กุล		
	อาจารย์เอ็นดู ชาญชิต		
	อาจารย์วชรพร สีหะ		
	อาจารย์พันธุ์ชัช บัวรุ่งสวัสดิ์		
	อาจารย์วุฒินันท์ กลั่นดาวลอย		

### หมายเหตุ

- ให้นักศึกษาจัดกลุ่มโครงการเอง กลุ่มละ 1-3 คน
- นักศึกษาสามารถเลือกหัวข้อใดโครงการรูปแบบใดก็ได้ ถ้านักศึกษาคิดว่าทำได้
- การจัดกลุ่มโครงการ ถ้าเกินเวลาที่กำหนดในการส่งรายชื่อ อาจารย์ผู้สอนจะทำการจัดกลุ่มให้โดยอัตโนมัติ

## วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่	1	ปีการศึกษา	2564
รหัสวิชา	30204-8501	ชื่อวิชา	โครงการ CODE 4261
เวลาเรียน	2 คาบ/สัปดาห์	จำนวน	4 หน่วยกิต
ระดับชั้น	ปวส	ปีที่	2 สาขา คอมพิวเตอร์มีเดีย

\*\*\*\*\*

Game**จุดประสงค์รายวิชา**

- เข้าใจขั้นตอนและการบวนการสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพอย่างเป็นระบบ
- สามารถบูรณาการความรู้และทักษะในการสร้างและหรือพัฒนาในสาขาวิชาชีพตามกระบวนการวางแผน ดำเนินงาน แก้ไขปัญหา ประเมินผล ทำรายงานและนำเสนอผลงาน
- มีเจตคติและกิจนิสัยในการศึกษาค้นคว้าเพื่อสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพด้วยความรับผิดชอบ มีวินัยคุณธรรม

**สมรรถนะรายวิชา**

- แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการและกระบวนการสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพอย่างเป็นระบบ
- เขียนโครงการสร้างและหรือพัฒนางานตามหลักการ
- ดำเนินงานตามแผนงานโครงการตามหลักการและกระบวนการ
- เก็บข้อมูลวิเคราะห์สรุปและประเมินผลการดำเนินงานโครงการตามหลักการ
- รายงานผลการปฏิบัติงานโครงการตามรูปแบบ
- นำเสนอผลการดำเนินงานด้วยรูปแบบวิธีการต่าง ๆ

**คำอธิบายรายวิชา**

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการบูรณาการความรู้และทักษะในระดับเทคนิคที่สอดคล้องกับสาขาวิชาชีพที่ศึกษา เพื่อสร้างและหรือพัฒนางานด้วยกระบวนการทดลอง สืบค้น ประดิษฐ์คิดค้น หรือการปฏิบัติงานเชิงระบบการเลือกหัวข้อโครงการการศึกษาค้นคว้าข้อมูลและเอกสารอ้างอิงการเขียนโครงการ การดำเนินงานโครงการ การเก็บรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และแปลผล การสรุปจัดทำรายงาน การนำเสนอผลงานโครงการดำเนินการเป็นรายบุคคลหรือกลุ่มตามลักษณะของงานให้แล้วเสร็จในระยะเวลาที่กำหนด

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	ปฐมนิเทศเปิดเทอมวันแรก
2	บรรยายการเขียนแบบเสนอโครงการ
3	นำเสนอโครงการ
4	นำเสนอโครงการ
5	บรรยายการองค์ประกอบของ Game
6	ส่งแบบเสนอโครงการ
7	ส่งโลโก้ Game+นำเสนอ

ลำดับที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
8	ลำดับที่สอบกลางภาค
9	ส่ง Game Propersal (Player Character+Objective+Procedure)+นำเสนอ
10	ส่ง Game Propersal (Player Character+Objective+Procedure)+นำเสนอ
11	ส่ง Asset Game (Layout)+นำเสนอ
12	ส่ง Asset Game (Layout)+นำเสนอ
13	ส่งความก้าวหน้าของ Prototype 50 %+นำเสนอ
14	บรรยายการจัดทำรูปเล่มรายงานทั้ง 5 บท
15	ส่งความก้าวหน้า Game 10 % ( Menu+Layout +การเคลื่อนที่ของตัวละคร)+นำเสนอ
16	ส่งความก้าวหน้า Game 10 % ( Menu+Layout +การเคลื่อนที่ของตัวละคร)+นำเสนอ
17	ส่งเอกสารบทที่ 1-3
18	ลำดับที่สอบปลายภาค

### การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน	คะแนน	50	%
ส่งงาน	แบบเสนอโครงการ+อบรมบุคลิกภาพ	คะแนน	10 %
ส่งงาน	ออกแบบโลโก้เกม	คะแนน	5 %
ส่งงาน	ออกแบบ Propersal	คะแนน	10 %
ส่งงาน	ออกแบบ Asset	คะแนน	10 %
ส่งงาน	ความก้าวหน้า Game 10 %	คะแนน	10 %
ส่งงาน	บทที่ 1-3	คะแนน	5 %
- กิจนิสัย	- เวลาเรียน (ตรงต่อเวลา / ใฝ่เรียนรู้)	-	%
	- พฤติกรรมการเรียน (ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ)	-	%
	- การเข้าสอบ/ส่งงาน (ข้อสงสัย/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)	-	%
	- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ขยันอดทน/รับผิดชอบ)	-	%
- การขาดเรียน	ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ ( คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด )		
- อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์นิตยา สมบูรณ์กุล		
	อาจารย์เอ็นดู ชาญชิต		
	อาจารย์วัชรพร สีหะ		
	อาจารย์พันธุ์รัช บัวรุ่งสวัสดิ์		
	อาจารย์วุฒินันท์ กลั่นดาวลอย		

### หมายเหตุ

- ให้นักศึกษาจัดกลุ่มโครงการเอง กลุ่มละ 1-3 คน
- นักศึกษาสามารถเลือกหัวข้อใดโครงการรูปแบบใดก็ได้ ถ้านักศึกษาคิดว่าทำได้
- การจัดกลุ่มโครงการ ถ้าเกินเวลาที่กำหนดในการส่งรายชื่อ อาจารย์ผู้สอนจะทำการจัดกลุ่มให้โดยอัตโนมัติ

วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564  
 รหัสวิชา 30204-8501 ชื่อวิชา โครงการ CODE 4261  
 เวลาเรียน 2 คาบ/สัปดาห์ จำนวน 4 หน่วยกิต  
 ระดับชั้น ปวส ปีที่ 2 สาขา ธุรกิจดิจิทัล และ ธุรกิจอีคอมเมิร์ซ

\*\*\*\*\*

WebSite

จุดประสงค์รายวิชา

- เข้าใจหลักการและขั้นตอนกระบวนการจัดทำโครงการ สร้างและหรือพัฒนางานอาชีพอย่างเป็นระบบ
- สามารถบูรณาการความรู้และทักษะในการสร้างและหรือพัฒนางานในสาขาวิชาชีพ  
ตามกระบวนการวางแผน ดำเนินงาน แก้ไขปัญหา ประเมินผล ทำรายงานและนำเสนอผลงาน
- มีเจตคติและกิจนิสัยในการศึกษาค้นคว้าเพื่อสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพด้วยความรับผิดชอบ  
มีวินัย คุณธรรม จริยธรรม ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ขยัน อดทน และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น

สมรรถนะรายวิชา

- แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการและกระบวนการจัดทำโครงการสร้างและหรือพัฒนางานอาชีพ  
อย่างเป็นระบบ
- เขียนโครงการสร้างและหรือพัฒนางานตามหลักการ
- ดำเนินงานตามแผนงานโครงการตามหลักการและกระบวนการ
- วิเคราะห์สรุป ประเมินผลการดำเนินงานโครงการตามหลักการ
- รายงานผลการปฏิบัติงานโครงการตามรูปแบบ
- นำเสนอผลงานด้วยรูปแบบวิธีการต่าง ๆ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการบูรณาการความรู้และทักษะในระดับเทคนิคที่สอดคล้องกับสาขาวิชาชีพ  
ที่ศึกษาเพื่อสร้างและหรือพัฒนางานด้วยกระบวนการทดลอง สืบค้น ประดิษฐ์คิดค้น หรือการปฏิบัติงาน  
เชิงระบบ การเลือกหัวข้อโครงการ การศึกษาค้นคว้าข้อมูลและเอกสารอ้างอิงการเขียนโครงการ  
การดำเนินงานโครงการ การเก็บรวบรวมข้อมูลวิเคราะห์และแปลผล การสรุปจัดทำรายงาน การนำเสนอ  
ผลงานโครงการ โดยดำเนินการเป็นรายบุคคลหรือกลุ่มตามลักษณะของงานให้แล้วเสร็จในระยะเวลาที่กำหนด

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	ปฐมนิเทศเปิดเทอมวันแรก
2	บรรยายการเขียนแผนธุรกิจออนไลน์ และภาพรวมในการส่งงาน ปฏิทินการส่งงาน
3	นำเสนอโครงการ กับ อาจารย์ อย่างน้อย 3 ท่าน พร้อมกัน
4	นำเสนอโครงการ กับ อาจารย์ อย่างน้อย 3 ท่าน พร้อมกัน
5	บรรยาย สร้างเว็บไซต์ , ร้านค้าบนสื่อสังคมออนไลน์ , live ขายสินค้า , สร้าง Logo แปรนิต์
6	ส่งแผนธุรกิจออนไลน์ และ ส่ง Logo แปรนิต์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
7	ส่งภาพ Template เว็บไซต์หน้าหลัก , Sitemap , และ ลิงค์ร้านค้าออนไลน์
8	สัปดาห์สอบกลางภาค
9	หยุดวันเข้าพรรษา หยุดวันเฉลิมพระชนมพรรษา
10	อัปเดตหน้าเว็บไซต์ (หน้าหลัก , เกี่ยวกับโครงการ , สมาชิกโครงการ , วาระการประชุม , แผนธุรกิจ , ติดต่อเรา) บน Server แพลนคอมพิวเตอร์
11	ส่งระบบขายสินค้า (รายการสินค้า , ตะกร้าสินค้า , ยืนยันการสั่งซื้อ , ระบบสมาชิก , การจัดการสินค้า )
12	บรรยายการเขียนงบการเงิน และ การเขียนเอกสารรูปแบบ บทที่ 1-2
13 - 16	ขายสินค้า เก็บภาพกิจกรรมการขาย อัปเดตเว็บไซต์ และ ลือส่งคอมออนไลน์
17	ส่ง สรุบบการเงิน และ ส่งเอกสารบทที่ 1 บทที่ 2 และ บทที่ 3
18	สัปดาห์สอบปลายภาค

#### การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน	คะแนน	50	%
ส่งงาน   แผนธุรกิจ	คะแนน	5	%
ส่งงาน   Template , Site map , Logo , ตั้งร้านค้าออนไลน์	คะแนน	10	%
ส่งงาน   เว็บไซต์ระบบขายสินค้า	คะแนน	10	%
ส่งงาน   งบการเงิน	คะแนน	10	%
ส่งงาน   เอกสาร บทที่ 1 - 3	คะแนน	10	%
ส่งงาน   อบรมพัฒนาบุคลากร	คะแนน	5	%
- กิจนิสัย			
- เวลาเรียน (ตรงต่อเวลา / ใฝ่เรียนรู้)		-	%
- พฤติกรรมการเรียน (ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ)		-	%
- การเข้าสอบ/ส่งงาน (เชื่อสัตย์/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)		-	%
- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ขยันอดทน/รับผิดชอบ)		-	%
- การขาดเรียน	ขาด/ลา ได้ไม่เกิน	15 คาบ	( คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด )
- อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์นัตยา สมบูรณ์กุล		
	อาจารย์เอ็นดู ชาญชิต		
	อาจารย์วัชรพร สีหะ		
	อาจารย์พันธุ์รัช บัวรุ่งสวัสดิ์		
	อาจารย์วุฒินันท์ กลั่นดาวลอย		

#### หมายเหตุ

- ให้นักศึกษาจัดกลุ่มโครงการเอง กลุ่มละ 1-3 คน
- นักศึกษาสามารถเลือกหัวข้อใดโครงการรูปแบบใดก็ได้ ถ้านักศึกษาคิดว่าทำได้
- การจัดกลุ่มโครงการ ถ้าเกินเวลาที่กำหนดในการส่งรายชื่อ อาจารย์ผู้สอนจะทำการจัดกลุ่มให้โดยอัตโนมัติ