

วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

รหัสวิชา 3128-2410 ชื่อวิชา การประยุกต์ใช้งานมัลติมีเดีย CODE 9315
เวลาเรียน 4 คาบ/สัปดาห์ จำนวน 3 หน่วยกิต
ระดับชั้น ปวส. ปีที่ 2 สาขา คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย

จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบและสร้างงานมัลติมีเดีย
2. สามารถใช้โปรแกรมและเทคนิคการทำโปรแกรมด้านมัลติมีเดีย
3. สามารถประยุกต์ใช้งานมัลติมีเดียด้านการศึกษาและการประชาสัมพันธ์
4. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการเรียนรู้และปฏิบัติงานด้วยความปราณีต รอบคอบและปลอดภัย
ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบและสร้างภาพกราฟิก ภาพเคลื่อนไหวประกอบเสียง
2. ใช้งานมัลติมีเดียลักษณะ Video Streaming File
3. ประยุกต์ใช้เทคนิคการจับและเข้ารหัสสื่อ (Encode and Capture)
4. ประยุกต์ใช้เทคนิคการตัดต่อและทำเอฟเฟ็กต์
5. บริหารจัดการเครื่องบริการ (Server)

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบและสร้างงานมัลติมีเดีย การใช้โปรแกรมและเทคนิคการทำโปรแกรมด้านมัลติมีเดียที่นิยมใช้ในปัจจุบันเพื่อประยุกต์ใช้งานด้านการศึกษาและการประชาสัมพันธ์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	การใช้งานโปรแกรม Blender เบื้องต้น
2	การขึ้น Model สิ่งของด้วย Mesh Object
3	การขึ้น Model สิ่งของด้วย Mesh Object (ต่อ)
4	การขึ้น Model โดยมี Dimensions
5	การใส่สีและพื้นผิว (Material and Texture)
6	สอบกลางภาคนอกตาราง
7	กีฬาสี
8	สอบกลางภาคในตาราง

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
9	การขึ้น Model แบบ Packaging
10	การขึ้น Model แบบ Packaging (ต่อ)
11	การขึ้น Model แบบ Layout
12	การขึ้น Model แบบ Mirror
13	การใส่พื้นผิวแก่ตัวละคร
14	การสร้างกระดูกและควบคุมตัวละคร
15	การสร้างกระดูกและควบคุมตัวละคร (ต่อ)
16	การใช้งาน Lamp และการจัดแสง
17	สอบปลายภาคนอกตาราง
18	สอบปลายภาค

การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน

ครั้งที่ 1	การขึ้น Model ด้วย Mesh Object	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 2	การขึ้น Model โดยมี Dimensions	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 3	การขึ้น Model แบบ Packaging	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 4	การขึ้น Model ด้วย Mirror	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 5	การใส่พื้นผิวแก่วัตถุ	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 6	การสร้างกระดูกและแอนิเมชัน	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 7	การใช้งาน Lamp และการจัดแสง	คะแนน	5	%
- ทดสอบกลางภาค	ปฏิบัติ 1 ข้อ	คะแนน	15	%
- ทดสอบปลายภาค	ปฏิบัติ 1 ข้อ	คะแนน	20	%
- กิจนิสัย - คะแนนกีฬา		คะแนน	5	%
- คะแนนเวลาเรียน		คะแนน	5	%
- พฤติกรรมการเรียน(ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ)		คะแนน	5	%
- การเข้าสอบ/ส่งงาน(ข้อสัตย์/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)		คะแนน	5	%
- การมาเรียนตลอดภาคเรียน(ขยัน/อดทน/รับผิดชอบ)		คะแนน	10	%

- การขาดเรียน ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ (คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด)

- อาจารย์ผู้สอน อ.วสันต์ ศรีบัว