

วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

รหัส: 2204-2104

ชื่อวิชา: การผลิตสื่อสิ่งพิมพ์

Code: 6159

เวลาเรียน: 4 คาบ/สัปดาห์

จำนวน: 3 หน่วยกิต

จุดประสงค์รายวิชา:

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการวิเคราะห์และจำแนกประเภทสื่อสิ่งพิมพ์
2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการพิมพ์
3. มีทักษะในการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์และจัดองค์ประกอบศิลป์ในสื่อสิ่งพิมพ์
4. ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ด้วยโปรแกรมผลิตสื่อสิ่งพิมพ์
5. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

สมรรถนะรายวิชา:

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการพื้นฐานของสื่อสิ่งพิมพ์
2. การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ตามการใช้งาน
3. ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ด้วยโปรแกรมผลิตสื่อสิ่งพิมพ์

คำอธิบายรายวิชา:

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับลักษณะพื้นฐานของสื่อสิ่งพิมพ์ กระบวนการพิมพ์ การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ เทคนิคการใช้ภาพถ่ายในสื่อสิ่งพิมพ์ และการใช้โปรแกรมผลิตสื่อสิ่งพิมพ์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
สมรรถนะที่ 1 แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการพื้นฐานของสื่อสิ่งพิมพ์	
1	สมรรถนะที่ 1.1 หลักการพื้นฐานงานผลิตสื่อสิ่งพิมพ์
	<ul style="list-style-type: none">• ความรู้พื้นฐานขั้นตอนและกระบวนการงานผลิตสื่อสิ่งพิมพ์• หลักการปฏิบัติงานผลิตสื่อสิ่งพิมพ์• ปฏิบัติงาน ทดสอบ
1	สมรรถนะที่ 1.2 หลักการพื้นฐานงานผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ตั้งโต๊ะ
	<ul style="list-style-type: none">• ความหมายการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์แบบตั้งโต๊ะ• ความรู้พื้นฐานขั้นตอนและกระบวนการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ตั้งโต๊ะ• การปฏิบัติงานผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ตั้งโต๊ะ• ปฏิบัติงาน ทดสอบ
สมรรถนะที่ 2 การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ตามการใช้งาน	
2	สมรรถนะที่ 2.1 ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none">• พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน “ปรับแต่งเคลื่อนย้ายLayer+เทส+พิมพ์ข้อความ”• ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “ปกสมุด E-TECH แบบที่1”
3	สมรรถนะที่ 2.1 ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none">• พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย Photoshop ตามการใช้งาน “ปรับรูปร่างวัตถุ+LayerStyle+เทสเป็นลาย+ตัดลอกเลเยอร์”• ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “Game จับผิดภาพ”
4	สมรรถนะที่ 2.1 ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none">• พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน “วาดภาพด้วยShape+วาดภาพด้วยBrush+รวมเลเยอร์+พิมพ์ข้อความแบบSelection”• ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “ปกสมุด E-TECH แบบที่2”

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
5	สมรรถนะที่ 2.1 ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none"> • พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย PhotoShop ตามการใช้งาน “วาดภาพด้วยSelection+การใช้Layer Mode+สร้าง Patent ใช้งาน” • ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “วาดภาพเสมือนจริง”
6	สมรรถนะที่ 2.2 เทคนิคการใช้ภาพถ่ายสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none"> • พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Photoshop)ตามการใช้งาน “Selection ตัดภาพ+Layer Adjustment+การบังภาพ” • ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “โบรชัวร์งาน Commart”
7	แก้ไขคะแนนสอบกลางภาค
	<ul style="list-style-type: none"> • สอบซ่อมคะแนนเก็บครั้งที่1-3
8	สอบกลางภาคนอกตาราง
	<ul style="list-style-type: none"> • ใช้โปรแกรม(PhotoShop) ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ “ใบปลิว” ประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยวไทย
9	สอบกลางภาค
	<ul style="list-style-type: none"> • สัปดาห์สอบกลางภาคของวิทยาลัย
10	แก้ไขคะแนนสอบกลางภาค
	<ul style="list-style-type: none"> • สอบซ่อมคะแนนเก็บครั้งที่4-5,กลางภาค
สมรรถนะที่ 3 ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ด้วยโปรแกรมผลิตสื่อสิ่งพิมพ์	
11-13	สมรรถนะที่ 3.1 ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย Ms-Excel ตามการใช้งาน
	<ul style="list-style-type: none"> • ความรู้พื้นฐานการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ด้วย(Ms-Excel)ตามการใช้งาน “ปรับปรุงข้อมูลสต็อกสินค้า+จัดทำใบเสนอราคา” • ปฏิบัติงาน ทดสอบ สพร.
14-15	สมรรถนะที่ 3.2 ใช้โปรแกรม PhotoShop ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์
	<ul style="list-style-type: none"> • การใช้โปรแกรม PhotoShop ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ภาพเคลื่อนไหว “นำภาพตนเองเปลี่ยนเป็นภาพการ์ตูนGif” • ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “บัตรอวยพรอิเล็กทรอนิกส์”
15-16	สมรรถนะที่ 3.3 ใช้โปรแกรม E-Alumni ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์
	<ul style="list-style-type: none"> • การใช้โปรแกรม FlipBook ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์อิเล็กทรอนิกส์ “สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แนะนำวิทยาลัย+ประวัติผู้จัดทำ” • ปฏิบัติใบงาน/ทดสอบ “หนังสือรุ่น อี.เทค”
17	สอบปลายภาคนอกตาราง
	<ul style="list-style-type: none"> • ทดสอบ สพร.
18	สอบปลายภาค
	<ul style="list-style-type: none"> • สัปดาห์สอบปลายภาคของวิทยาลัย

การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน

- ครั้งที่ 1	นำภาพประกอบเป็นชิ้นงานอย่างง่าย“ปกสมุดแบบที่1”	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 2	ปรับรูปร่างวัตถุทำเกมส์จับผิดภาพ	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 3	วาดภาพด้วย Shape “ปกสมุดแบบที่2”	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 4	วาดภาพด้วย Selection “สร้างภาพเสมือนจริง”	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 5	ตัดภาพด้วย Selection “โบรชัวร์งานCommart”	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 6	ทำภาพเคลื่อนไหว “บัตรอวยพรอิเล็กทรอนิกส์”	คะแนน	5	%
- ครั้งที่ 7	ทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ “การท่องเที่ยวไทย”	คะแนน	5	%
- คะแนนสอบกลางภาค	ใบปลิวประชาสัมพันธ์ “การท่องเที่ยวไทย”	คะแนน	15	%
- คะแนนสอบปลายภาค	ทดสอบ “สปร.”	คะแนน	20	%
- กิจนิสัย				
- เวลาเรียน (ชยันอดทน/ทำงานเป็นทีม/ใฝ่เรียนรู้)		คะแนน	10	%
- การเข้าสอบ/ส่งงาน (ความซื่อสัตย์/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)		คะแนน	5	%
- พฤติกรรมการเรียน (ความปลอดภัย/จิตสาธารณะ)		คะแนน	5	%
- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ชยันอดทน/รับผิดชอบ/ระเบียบวินัยตรงต่อเวลา)		คะแนน	10	%
- การขาดเรียน	ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ (คิด 20% ของเวลาเรียนทั้งหมด)			
- อาจารย์ผู้สอน	อ.พัทธนันท์ เกิดแก้ว อ.ปัญญาพร ศรีสุวรรณ อ.พิสมัย พุยพันธ์ อ.นทีธร สังข์สุวรรณ อ.วชิรวิทย์ วงศ์ภักดี			