

วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่	2	ปีการศึกษา	2562
รหัสวิชา	3128-2007	ชื่อวิชา	การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
เวลาเรียน	4	คาบ/สัปดาห์	จำนวน 3
ระดับชั้น	ปวส.	ปีที่	2
		สาขา	คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย
		CODE	9224
		หน่วยกิต	

จุดประสงค์รายวิชา

- เข้าใจเกี่ยวกับหลักการของภาพกราฟิก ประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก
- สามารถสร้าง ตกแต่งภาพ และจัดการแฟ้มภาพกราฟิกด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
- มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการเรียนรู้และปฏิบัติงานด้วยความปราณีต รอบคอบและปลอดภัย ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

- แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการของภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมพ การจัดการแฟ้มภาพกราฟิก
- สร้างและตกแต่งภาพกราฟิก

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับพื้นฐานของหลักการของภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์และบิตแมพ ประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก การสร้างภาพเคลื่อนไหว การใช้โปรแกรมวาดภาพ การใช้โปรแกรมตกแต่งภาพกราฟิก ภาพเวกเตอร์และบิตแมพ ทำการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศเพื่อการพัฒนางานอาชีพด้วยคอมพิวเตอร์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	ส่วนประกอบและการทำงานของ Illustrator
2	การใช้กลุ่มเครื่องมือสร้าง Objects (Path, Draft, การลงสี)
3	การใช้กลุ่มเครื่องมือการจัดการสี
4	การใช้กลุ่มเครื่องมือปรับตกแต่งรูปร่าง, รูปทรง (Pathfinder)
5	การใช้กลุ่มเครื่องมือปรับตกแต่งรูปร่าง, รูปทรง (Pathfinder)
6	การจัดการตัวอักษร , ออกแบบโลโก้
7	การจัดการตัวอักษร , ออกแบบโลโก้
8	สอบกลางภาค (ข้อสอบปฏิบัติ)
9	การออกแบบพื้นหลังแบบเวกเตอร์ (Pattern)
10	อี.เทค เกมส์

11	การสร้างวัตถุแบบต่อเนื่อง (Blend Tool)
12	การสร้างวัตถุแบบต่อเนื่อง (Blend Tool)
13	การสร้างภาพรูปทรงสามมิติแบบ (Isometric)
14	การสร้างภาพรูปทรงสามมิติแบบ (Isometric)
15	การออกแบบแผนผังงานแบบสามมิติ (Mini Project)
16	การออกแบบแผนผังงานแบบสามมิติ (Mini Project)
17	การออกแบบแผนผังงานแบบสามมิติ (Mini Project)
18	สอบปลายภาค (ข้อสอบปฏิบัติ)

การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน

ครั้งที่ 1	การใช้งานกลุ่มเครื่องมือวาดภาพ	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 2	การ Draft และลงสีวัตถุ	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 3	การจัดการรูปทรงของวัตถุด้วย Pathfinder	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 4	การออกแบบชิ้นงานด้วย Pattern, Text	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 5	การสร้างชิ้นงานด้วย Isometric (Mimi Project)	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 6	การสร้างชิ้นงานด้วย Isometric (Mimi Project)	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 7	การสร้างชิ้นงานด้วย Isometric (Mimi Project)	คะแนน	5	%
- ทดสอบกลางภาค	การจัดการรูปทรงวัตถุ, การจัดการตัวอักษร	คะแนน	15	%
- ทดสอบปลายภาค	การสร้างชิ้นงาน 3 มิติ ด้วย Isometric	คะแนน	20	%
- กิจนิสัย	- ขยันอดทน / ทำงานเป็นทีม / ใฝ่รู้		5	%
	- ความซื่อสัตย์ / ประหยัด / ความคิดสร้างสรรค์		5	%
	- กีฬาสี		5	%
	- ความปลอดภัย / จิตสาธารณะ		5	%
	- ความรับผิดชอบ / ระเบียบวินัยตรงต่อเวลา		10	%
- การขาดเรียน	ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ (คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด)			
- อาจารย์ผู้สอน	อาจารย์วชรพร สีหะ			
	อาจารย์ณัฐภณ นพวรรณ			
