

วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562

รหัสวิชา	3128-2005	ชื่อวิชา	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุบนระบบปฏิบัติการวินโดวส์	CODE	9220
เวลาเรียน	4	คาบ/สัปดาห์	จำนวน	หน่วยกิต	
ระดับชั้น	ปวส.	ปีที่	2	สาขา	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

จุดประสงค์รายวิชา

1. เพื่อให้มีความเข้าใจ1. เข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมในลักษณะ GUI (Graphic User Interface)
 2. เพื่อให้สามารถพัฒนาระบบการเขียนโปรแกรม ทำงานภายใต้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์
 3. สามารถคอมไพล์ (Compile) ตรวจสอบแก้ไขจุดบกพร่อง (Debug) และทดสอบใช้งาน โปรแกรมที่เขียน
 4. สามารถพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้นที่ทำงานภายใต้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์
 5. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการเรียนรู้และปฏิบัติงานด้วยความประณีต รอบคอบและปลอดภัย
- ตระหนักถึงคุณภาพของงาน และมีจริยธรรมในงานอาชีพ

มาตรฐานรายวิชา

1. เข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
2. เขียนโปรแกรมในลักษณะ (GUI) Graphic User Interface
3. เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุประยุกต์ในงานอาชีพ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษา และปฏิบัติ หลักการเขียนโปรแกรมในลักษณะ GUI (Graphic User Interface) การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุด้วยภาษาที่ทำงานภายใต้วินโดวส์ Visual Basic , Delphi Visual C++ เพื่อให้รู้จักการกำหนดคุณสมบัติ (Property) Method การเขียนโปรแกรมคำสั่งตามเหตุการณ์ (Event-Driven Programming) Class and Objects การสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance)

ลำดับที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
1	องค์ประกอบต่างๆ และการใช้งานเบื้องต้นของโปรแกรม Visual Basic
2	การเขียนโปรแกรม
3	ประเภทของตัวแปรและรูปแบบการประกาศตัวแปร
4	ตัวดำเนินการ, นิพจน์ และประโยคคำสั่ง
5	รูปแบบประโยคคำสั่ง
6	การใช้งานคอนโทรลพื้นฐาน
7	การใช้งาน Option Button ,การใช้งาน CheckBox , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
8	การใช้งาน Option Button ,การใช้งาน CheckBox , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
9	ทดสอบกลางภาค (ออกแบบและเขียนโปรแกรมโดยใช้คอนโทรลพื้นฐาน)
10	การใช้งาน List Box และ Combo Box , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
11	การใช้งาน Scrollbar , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
12	การใช้งาน MsgBox และ InputBox , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
13	การใช้งาน ฟังก์ชัน , ฝึกเขียน โปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้

ลำดับที่	เนื้อหาการเรียนการสอน
14	การใช้งาน โปรแกรมย่อย (Sub Procedure) , ฝึกเขียนโปรแกรมตามใบงานที่กำหนดให้
15	ลักษณะฟอร์ม แบบ SDI และ MDI
16	การใช้งาน Data Environment
17	การสร้างรายงานด้วย Crystal Report
18	ทดสอบปลายภาค (การออกแบบและเขียน โปรแกรม)

การประเมินผล

- คะแนนเก็บระหว่างภาคเรียน

ครั้งที่ 1	การใช้งาน Form, Command Button, Label, TextBox	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 2	การใช้งาน CheckBox, Option Button	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 3	การใช้งาน ListBox, ComboBox	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 4	การประยุกต์ใช้งานคอนโทรลพื้นฐานทั้งหมด	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 5	การใช้งาน MsgBox และ InputBox	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 6	การใช้งาน ฟังก์ชันและโปรแกรมย่อย	คะแนน	5	%
ครั้งที่ 7	การสร้างโปรแกรมแบบ MDI	คะแนน	5	%
- ทดสอบกลางภาค	การออกแบบและเขียนโปรแกรม	คะแนน	15	%
- ทดสอบปลายภาค	การออกแบบและเขียนโปรแกรม	คะแนน	20	%
- กิจนิสัย	- เวลาเรียน (ตรงต่อเวลา/ไม่เรียนรู้)		10	%
	- พฤติกรรมการเรียน (ประหยัด/ปลอดภัย/จิตสาธารณะ)		5	%
	- การเข้าสอบ/ส่งงาน (ข้อสงสัย/รับผิดชอบ/สร้างสรรค์)		5	%
	- การมาเรียนตลอดภาคเรียน (ขยัน อดทน/รับผิดชอบ)		10	%

- การขาดเรียน ขาด/ลา ได้ไม่เกิน 15 คาบ (คิด 20 % ของเวลาเรียนทั้งหมด)

- อาจารย์ผู้สอน อ.จูลนที สีสายชล

อ.วสันต์ ศรีบัว
